



**Manual básico de uso XO** es una obra colectiva realizada por el Departamento de Capacitación del Plan Ceibal, Cits, Uruguay.

En la creación de este manual participaron:

**Coordinación:** Magela Fuzatti

**Redacción:** Rosaurita Franca, Enzo Puglia y Victoria Torena

**Proyecto gráfico**

**Portada:** Karina Pintos

**Diagramación e Interiores:** Karina Pintos

**Fotografías:** Verónica García y Karina Pintos

# Índice


<b>Llegó mi XO</b>	<b>4</b>	Actividad Grabar	25
¿Cómo la enciendo?	4	Actividad Charlar	25
¿Cómo la apago?	4	Actividad Navegar	25
Componentes de la XO	5	Actividad Laberinto	25
<b>¿Cómo cuido mi XO?</b>	<b>6</b>	<b>Programación</b>	<b>26</b>
Batería	7	Actividad Tortuga Art	26
Cargador	7	Actividad Scratch	26
<b>Teclado y teclas especiales</b>	<b>8</b>	Actividad Etoys	26
<b>Modo Libro</b>	<b>9</b>	Actividad Pippy	26
<b>¿Cómo la uso?</b>	<b>10</b>	<b>Actividades de Música</b>	<b>27</b>
Vista Hogar	10	Actividad Tam Tam Mini	27
Vista en Lista	11	Actividad Tam Tam Edit	27
<b>Personalizar mi XO</b>	<b>12</b>	Actividad Tam Tam Jam	27
Panel de Control	13	Actividad Tam Tam Synth Lab	27
<b>¿Cómo me conecto?</b>	<b>14</b>	<b>Creación de Media</b>	<b>28</b>
Vista Vecindario	15	Actividad Flipsticks	28
<b>¿Qué es el Marco?</b>	<b>16</b>	Actividad Cartoon Builder	28
Componentes	17	Actividad Constructor de Historias	28
<b>¿Qué es el Diario?</b>	<b>18</b>	Actividad Encuesta	28
Diario	18	<b>Otras Actividades</b>	<b>29</b>
Vista en detalle	19	Actividad Hablar con Sara	29
<b>Otros respaldos...</b>	<b>20</b>	Actividad Calculadora	29
Pendrive/Tarjeta SD	20	Actividad Tux Paint	29
¿Cómo copiar archivos?	21	Actividad Social Calc	29
<b>La lupa</b>	<b>22</b>	Actividad Biblioteca Uruguay	29
<b>¿Qué es una Actividad?</b>	<b>23</b>	Actividad Distancia	29
¿Cómo abrir una Actividad?	23	Actividad Medir	29
Interfaz de una Actividad	24	<b>Juegos</b>	<b>30</b>
<b>Actividades Básicas</b>	<b>25</b>	Actividad Memorizar	30
Actividad Escribir	25	Actividad Maze	30
Actividad Pintar	25	Actividad Implode	30
		Actividad Conozco Uruguay	30
		<b>Novedades</b>	<b>31</b>
		Webisodios	31
		¿Qué fue primero en la Historia?	31
		División Especial de Detectives	31
		El cuco de las computadoras	31
		Piracálculos	31

# Llegó mi XO

¿Cómo abro mi XO?



## ¿Cómo la enciendo?

Presioná el botón  para encender la XO (Figura 1). Demora unos segundos en cargar el sistema operativo. Cuando el círculo se completa aparece en pantalla la Vista Hogar. Ya puedes comenzar a trabajar...

Gira la antenas y levántalas



## ¿Cómo la apago?

Tenés que ir al ícono XO que se encuentra al centro de la Vista Hogar (Figura 5), esperando unos segundos, se despliega un menú con la opción Apagar. Hacé clic sobre esta opción.

Empuja la pantalla hacia atrás



Durante algunos segundos la pantalla se pone negra y aparecen letras, es parte del proceso de apagado de la XO. Si la cerrás mientras aparecen, tu máquina quedará en modo de suspensión con la luz de encendido parpadeando, cuando la abras nuevamente terminará el proceso.

## ¿Puedo dejarla encendida sin perder la información y ahorrando energía?

Si cerrás la XO estando prendida o presionás el botón de encendido también quedará en modo de suspensión. Mantendrá las actividades que estás usando en la memoria pero la pantalla se apagará y tu batería consumirá poca energía. Para volver a usarla, presioná el botón de encendido.

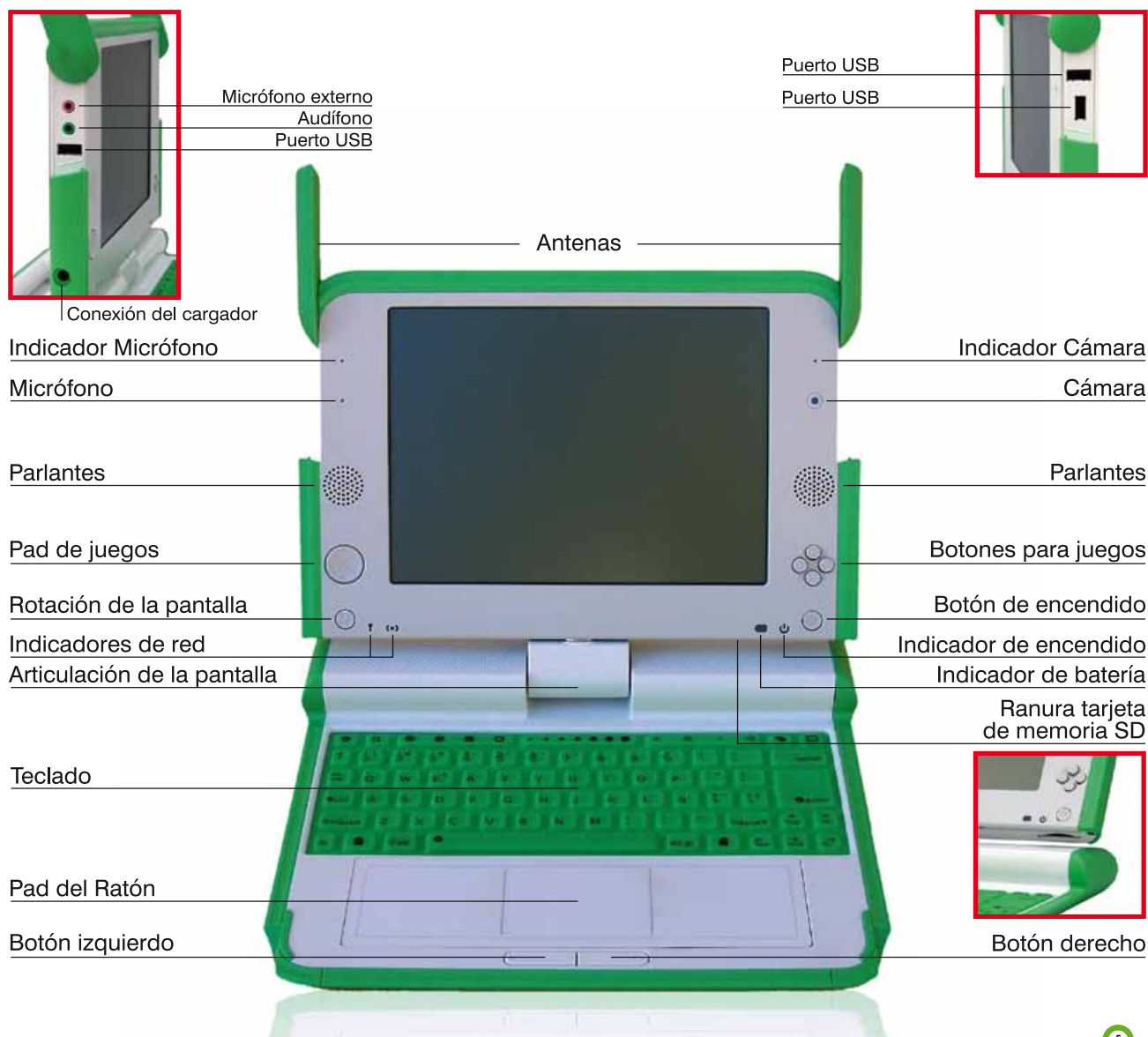




















Figura 1 - Componentes de la XO

# ¿Cómo cuido mi XO?

-   Protegela de fuentes de frío o calor, humedad, polvo, líquidos, productos químicos y la luz directa del sol por períodos prolongados.
-   No la expongas a la lluvia.
-   Evitá golpes y caídas del equipo. No coloques objetos pesados sobre la computadora, ni dejes que se le caigan encima.
-   No te pares o te sientes sobre el equipo, puedes dañar los elementos que la componen.
-   Los niños menores de 5 años deben utilizarla con la supervisión de un adulto.
-   La XO tiene un asa para llevarla. No debes tomarla de las antenas o colocarle los dedos presionando la pantalla.
-   Los técnicos son los encargados de desarmar y reparar la computadora, el cargador y la batería.
-   Al cerrar la XO evitá golpear la pantalla porque podrías ocasionar daños en ella.
-   Limpiala con un paño apenas humedecido y tené cuidado de no presionar la pantalla mientras lo haces.



## Batería

Es recomendable, siempre que sea posible, usar la XO conectada al cargador. Si vas a utilizar la XO solo con batería, no dejes que se descargue totalmente, es preferible que comiences a cargarla antes que el indicador se ponga rojo. Evita usar la XO con menos de un 15% de carga en su batería. En caso de que se descargue por completo y no tengas la posibilidad de conectarla a un cargador, es aconsejable que retires la batería para evitar que se pierda la poca energía que le resta. Es importante saber que la XO consume energía aún estando apagada.



Figura 2 - Batería

Para que la carga de la batería dure más tiempo entra al Panel de Control (Figura 8) e ingresa en la Categoría Energía. Si marcas la opción “Manejo automático de Energía” luego de un minuto de inactividad disminuye el brillo de la pantalla. También ahorramos al utilizar la opción “Manejo extremo de Energía”, la cual deshabilita el radio inalámbrico (wireless) que utiliza para conectarse. Esta opción debe estar habilitada si querés conectarte a una red. Los contactos de la batería son delicados. No pongas cerca ningún elemento metálico, podrías sufrir lesiones, ocasionar un incendio o daños en la batería.

## Cargador

Utilizá solamente el cargador original que viene con la computadora. Si usás cualquier cargador u otra fuente de alimentación podés causar daños en el equipo.

Para enrollar el cable intentá no retorcerlo y apretarlo en puertas o ventanas. Si se rompe no intentes repararlo, llama al 0800 2342 y te dirán que hacer.

Al desconectarlo de la computadora o del tomacorriente sujetá el conector o el cuerpo del cargador evitando tirar del cable.

No conectes o desconectes el cargador con las manos mojadas, podés sufrir importantes lesiones.

Cuando utilices la XO con el cargador enchufado tratá de no hacer palanca sobre el mismo para no romper la conexión en tu equipo.

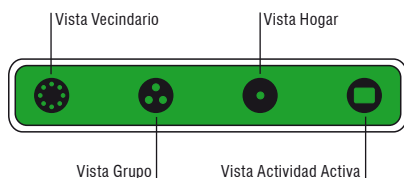
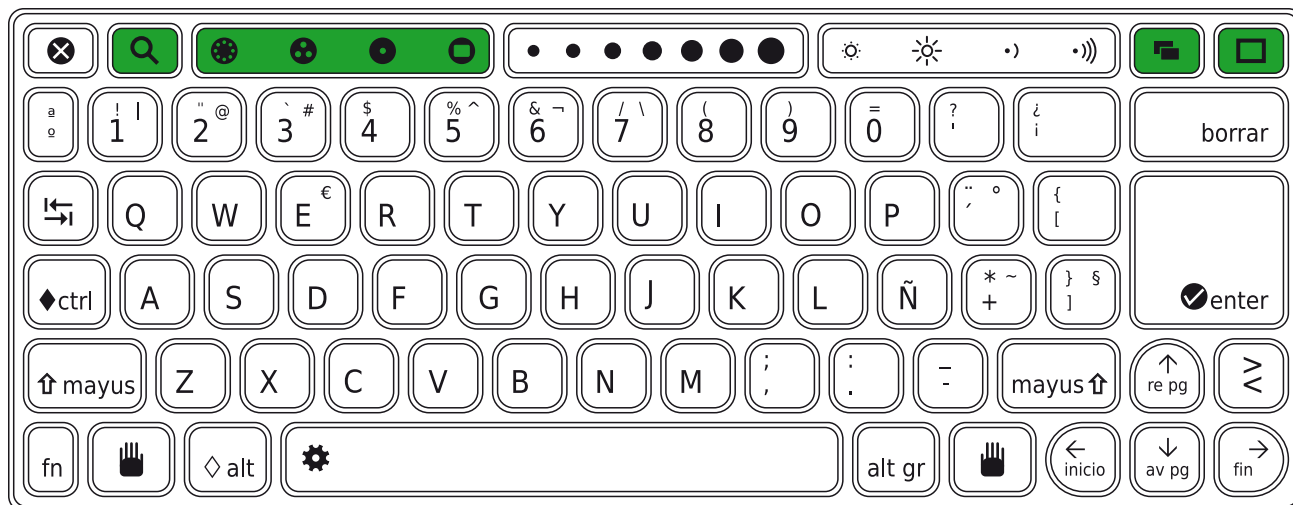


Figura 3 - Teclado y teclas especiales

Podés usar algunas combinaciones de teclas para realizar acciones más rápidamente. Tenés que presionar todas las teclas simultáneamente.

Copiar .....	<b>ctrl + C</b>
Pegar .....	<b>ctrl + V</b>
Cortar .....	<b>ctrl + X</b>
Deshacer .....	<b>ctrl + Z</b>
Rehacer .....	<b>ctrl + Y</b>
Seleccionar todo .....	<b>ctrl + A</b>
Salir de la Actividad .....	<b>ctrl + Q</b>
Modo Pantalla Completa .....	<b>alt + enter</b>
Captura Pantalla .....	<b>alt + 1</b>
Bloqueo/Desbloqueo del touchpad .....	<b>ctrl + alt + mano derecha</b>
Control del touchpad .....	<b>teclas de las cuatro esquinas</b>
Reiniciar Sugar .....	<b>ctrl + alt + borrar</b>

# Modo libro

El modo libro te permite convertir tu XO en un dispositivo para leer libros electrónicos o ecolibros (e-books) pero también lo podés emplear para jugar o ver material audiovisual.

Para utilizar la XO en modo libro debes seguir el procedimiento ilustrado a la derecha. El botón de rotación de pantalla y los botones de juego te ayudarán a mejorar tu experiencia en el uso de este modo.



Figura 4 - Modo Libro



1 - Poner la pantalla perpendicular al teclado.



2 - Girar la pantalla 180° en sentido horario.



3 - Guardar las antenas y empujar la pantalla hacia abajo.



# ¿Cómo la uso?

La XO trabaja con un software que se llama Sugar y fue pensado especialmente para ti. Al prenderla por primera vez, se ve en pantalla la Vista Hogar (Figura 5). En ella encontramos las Actividades Favoritas, pero la XO tiene más Actividades para descubrir. Para ver todas las Actividades instaladas tienes que ir a la Vista en Lista haciendo clic en el ícono ≡.

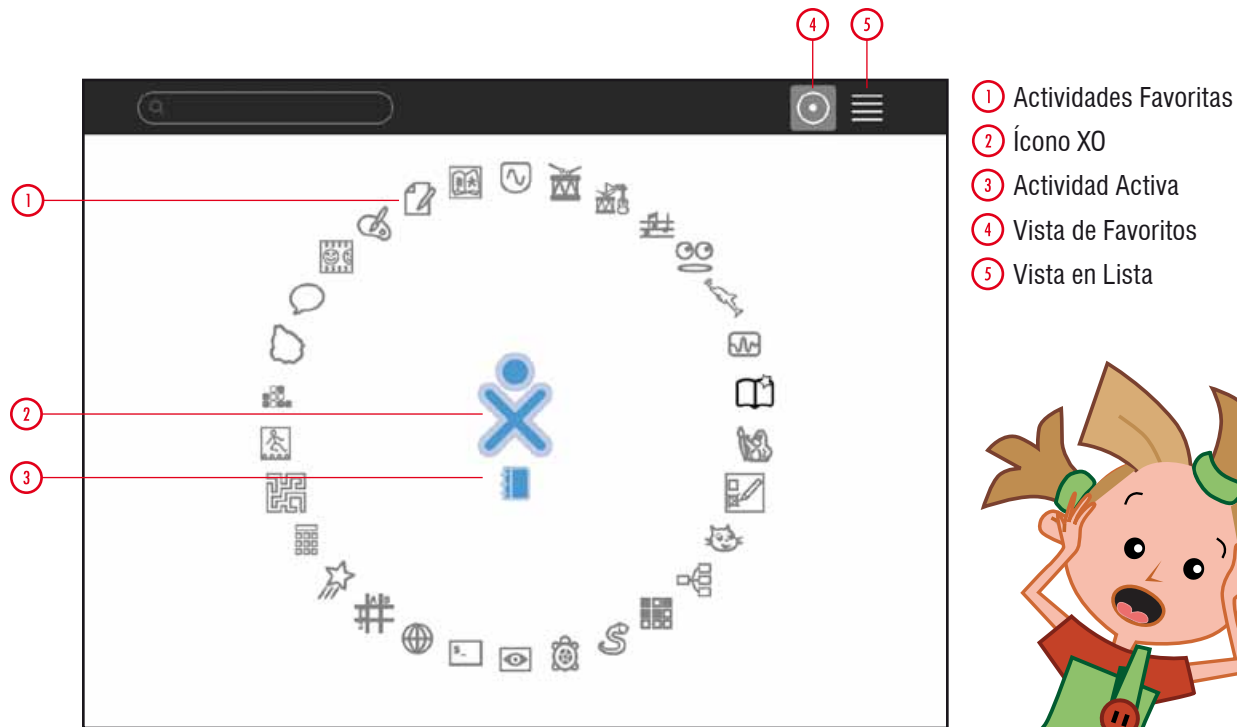


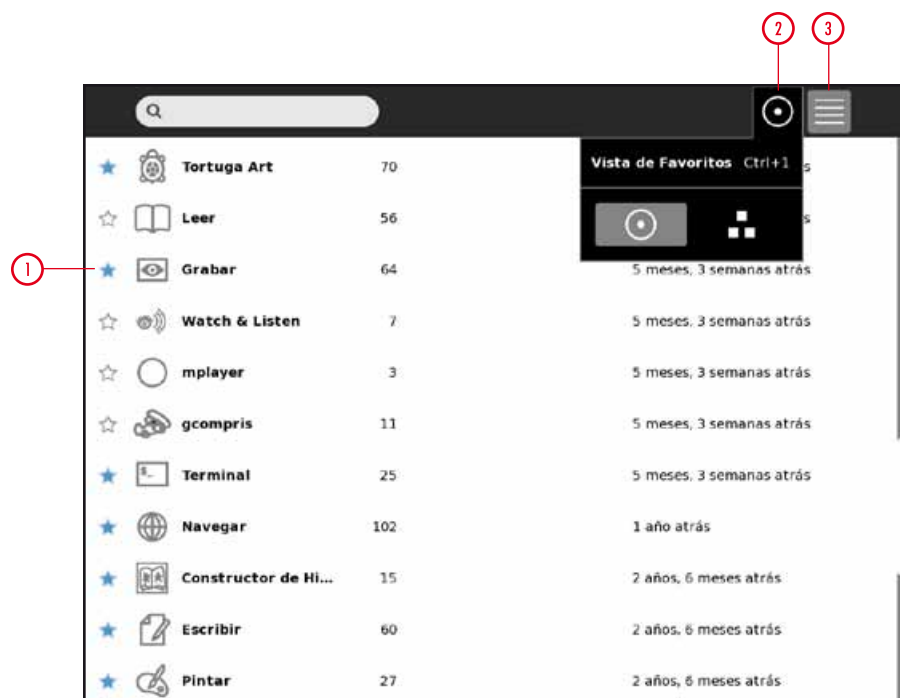
Figura 5 - Vista Hogar





Para incorporar Actividades al círculo de Favoritos, pinta la estrella que está al comienzo de la línea haciendo clic sobre ella (Figura 6).

Si querés volver a la Vista de Favoritos, hacé clic en el ícono que tiene un círculo ☉. Si posicionas el puntero del ratón (mouse) sobre el ícono ☉ y esperás un momento, aparece la opción para que tú organices los íconos de las Actividades Favoritas en la Vista Hogar en Modo Anillo ☉ o en Modo Libre ■■.



Podemos organizar las Actividades Favoritas como más nos guste



- ① Actividad Favorita
- ② Vista de Favoritos
- ③ Vista en Lista

Figura 6 - Vista en Lista

# Personalizar mi XO



Figura 7 - Acceder al Panel de Control

Podés hacer cambios en la configuración de tu XO. En la Vista Hogar (Figura 5) posicioná el puntero del ratón sobre el ícono XO, luego de unos segundos se despliega un menú que contiene la opción “Panel de Control”. Hacé clic allí.

El Panel de Control tiene 9 Categorías (Figura 8). Al ingresar en una Categoría si hacés clic en el botón ✓ se aceptan los cambios realizados, por el contrario si hacés clic en el botón ✗ se descartan los cambios y volvéis al Panel de Control. Para salir del Panel de Control hacé clic en el botón ✗.

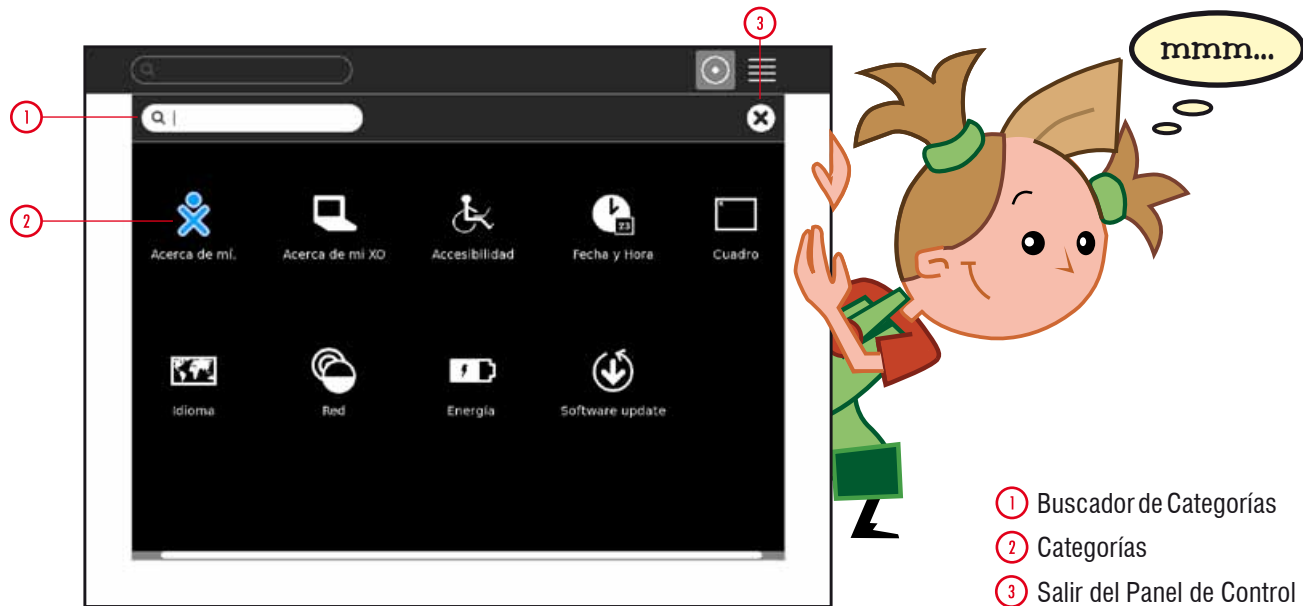


Figura 8 - Panel de Control



### **Acerca de mí**

Podés cambiar el nombre y el color del ícono XO. Para que se ejecuten los cambios deberás reiniciar la computadora.



### **Acerca de mi XO**

Provee información sobre número de serie, software y firmware instalados, fecha de bloqueo, Licencia y Copyright.



### **Accesibilidad**

Solo se encuentra disponible a partir de la imagen uy802 de Sugar. Permite configurar opciones de teclado, pantalla y puntero del ratón para niños con dificultades motrices y visuales.



### **Fecha y hora**

Podés seleccionar la zona horaria que corresponde a tu país.



### **Cuadro**

Podés modificar el tiempo que demora en aparecer el Marco cuando llegás a las esquinas o los bordes de la pantalla con el puntero del ratón.



### **Idioma**

Podés seleccionar el idioma del sistema operativo de la XO.



### **Red**

Podés habilitar o deshabilitar la conexión inalámbrica a la red.



### **Energía**


Podés configurar el ahorro de energía del equipo.





### **Software Update**


Si tu equipo está conectado a una red podés buscar e instalar nuevas versiones disponibles de las Actividades instaladas en tu XO.


# ¿Cómo me conecto?


Presioná el botón  del teclado (Figura 3). Ingresamos así en la Vista Vecindario, ahora están todos los amigos que tienen conectadas sus XO y hay varios círculos.



El círculo  es un punto de acceso a una red para conectarse a Internet. Si ponés el puntero del ratón y esperás unos segundos, se despliega un menú con el nombre de la conexión y la palabra “Conectar”. Al hacer clic sobre el círculo, comenzará a parpadear. Cuando se conecta aparecen dos líneas curvas alrededor del mismo . Si demora mucho tiempo, intentá con otro punto de acceso.

Si te conectás al mismo punto de acceso muchas veces, aparecerá una estrella sobre el círculo y será tu conexión favorita .

Si hay un candado sobre el círculo significa que ese punto de acceso tiene contraseña , si la conocés podrás ingresar.

Los círculos concéntricos  son las Redes Malla, sirven para conectar XO entre sí. Son tres: Red Malla 1, Red Malla 6 y Red Malla 11.

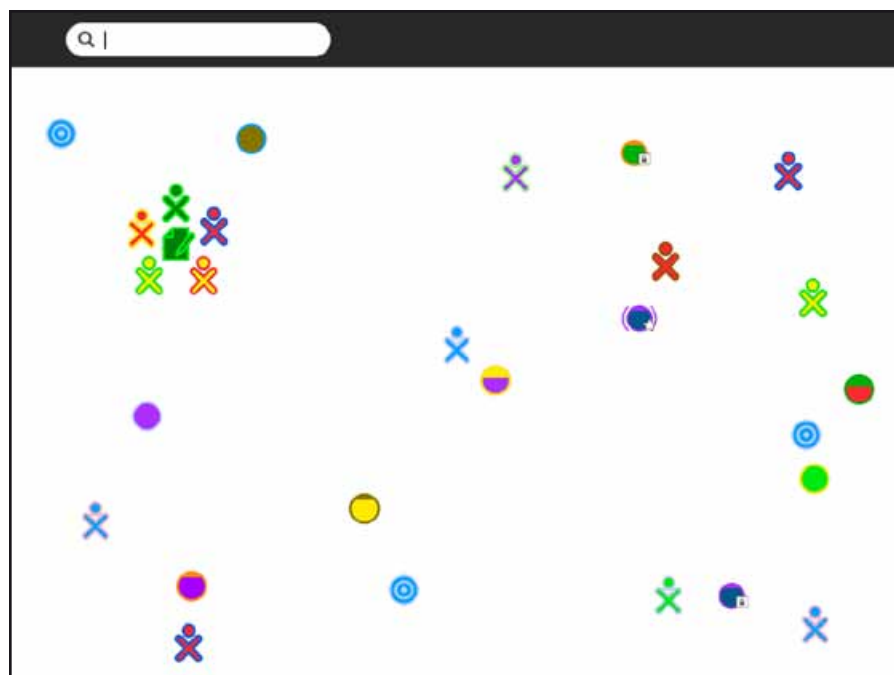


Figura 9 - Vista Vecindario

- Punto de Acceso desconectado
- Punto de Acceso conectado
- Conexión Favorita
- Conexión con contraseña
- Red Malla

#### Calidad de la señal

- Excelente
- Muy buena
- Regular
- Deficiente

- Actividad compartida
- XO conectadas


Si mirás en la Vista Vecindario (Figura 9) o en el Marco (Figura 10.3) y observás el círculo con las líneas curvas alrededor, estás conectado. El relleno de los círculos nos indica la calidad de la señal.


Ahora sí puedes ir a la Actividad Navegar y comenzar a buscar la información deseada.

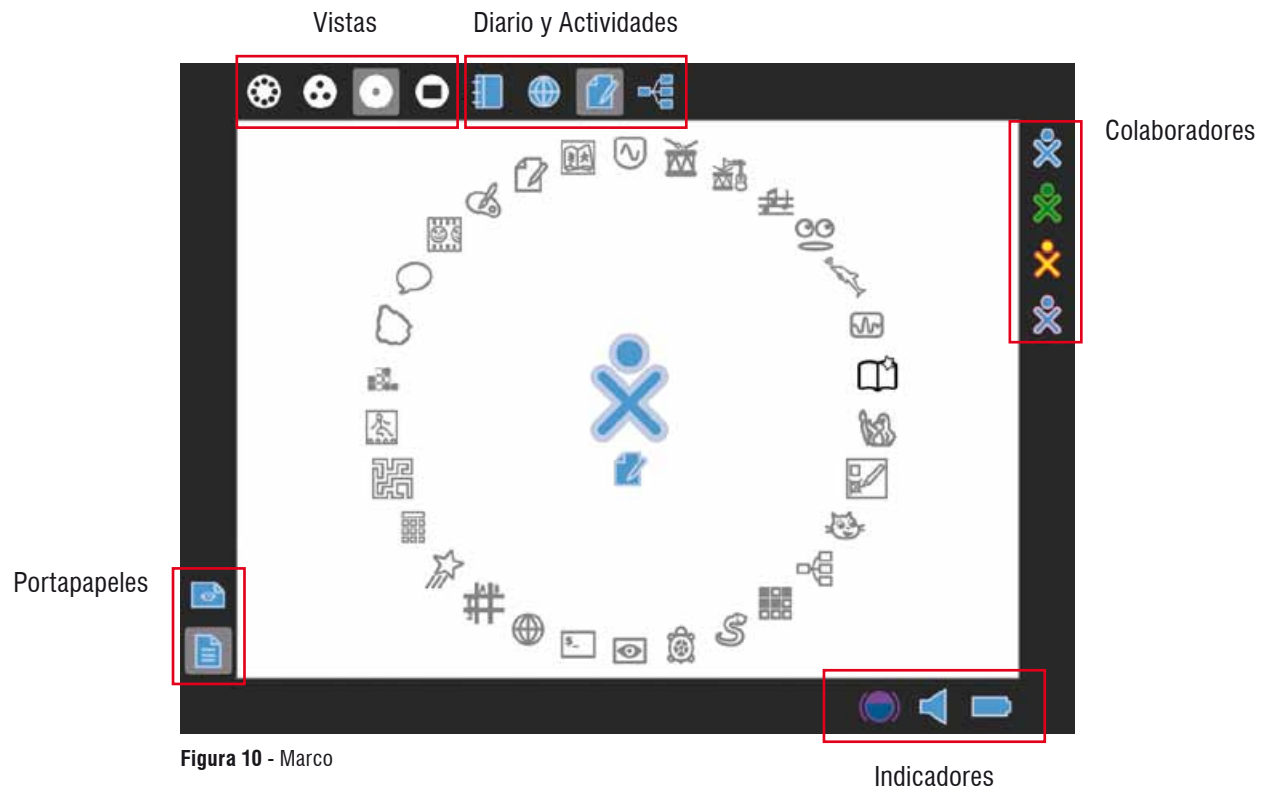
¿Cómo sé si estoy conectado?



# ¿Qué es el Marco?

Si diriges el puntero del ratón hacia las esquinas de la pantalla o presionás la tecla  (Figura 3) aparece un recuadro alrededor de la pantalla.

En el Marco obtenés información sobre: las Vistas, el Diario, Actividades en ejecución, otras XO, indicadores de conexión, volumen y batería y el portapapeles. Para quitar el Marco debés presionar la tecla .



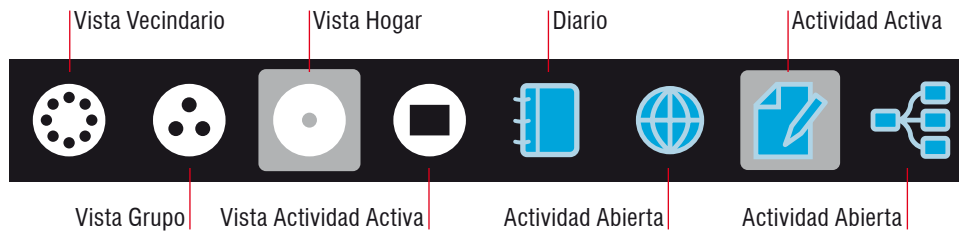


Figura 10.1 - Vistas, Diario y Actividades

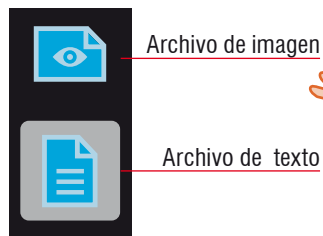


Figura 10.4 - Portapapeles



Figura 10.2 - Colaboradores

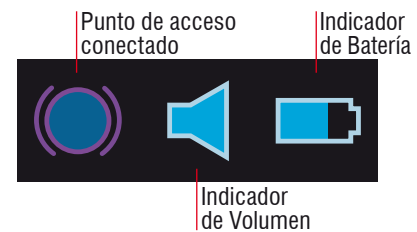



Figura 10.3 - Indicadores

# ¿Qué es el Diario?

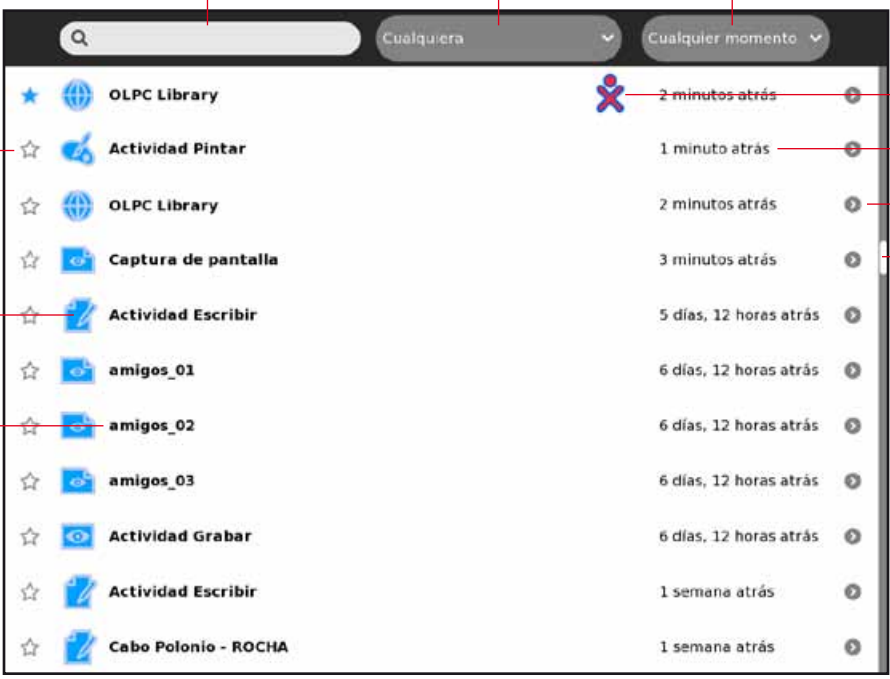
La mayoría de las Actividades crean registros en el Diario. Para acceder a él debes seleccionarlo en el Marco (Figura 10.1) o presionar la tecla  (Figura 3).



Si accedés a través del Marco se despliega un menú como indica la Figura 11.

Desde el Diario (Figura 12) podés retomar una Actividad, corregirla, ampliar su contenido, en otras palabras visualizas el progreso de la misma.

Figura 11 - Acceso al Diario desde el Marco



¿Dónde guardo lo que hice?

1 Destacar entradas  
2 Ícono de la Actividad  
3 Nombre del archivo  
4 Colaboradores  
5 Referencia temporal  
6 Ir a Vista en detalle  
7 Barra de desplazamiento  
8 Buscador de archivos  
9 Filtro por tipo de archivo  
10 Filtro por fecha
























Destacar	Ícono	Nombre	Colaboradores	Referencia	Vista	Barra
1	☆	OLPC Library		2 minutos atrás		
2	☆	Actividad Pintar		1 minuto atrás		
3	☆	OLPC Library		2 minutos atrás		
3	☆	Captura de pantalla		3 minutos atrás		
2	☆	Actividad Escribir		5 días, 12 horas atrás		
3	☆	amigos_01		6 días, 12 horas atrás		
3	☆	amigos_02		6 días, 12 horas atrás		
3	☆	amigos_03		6 días, 12 horas atrás		
2	☆	Actividad Grabar		6 días, 12 horas atrás		
2	☆	Actividad Escribir		1 semana atrás		
2	☆	Cabo Polonio - ROCHA		1 semana atrás		

Figura 12 - Diario



Si hacés clic en la flecha que se encuentra al final de cada entrada (Figura 12) aparecerá la Vista en detalle del archivo seleccionado. Desde allí puedes complementar la información, cambiarle el nombre, hacer una breve descripción y clasificarlo a través de etiquetas, lo cual facilitará su búsqueda posterior. También podés retomararlo a través de una Actividad (Figura 13.1), copiarlo e incluso borrarlo.

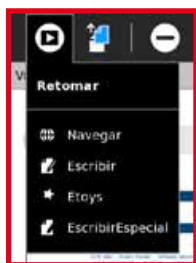


Figura 13.1 - Retomar un archivo a través de una Actividad

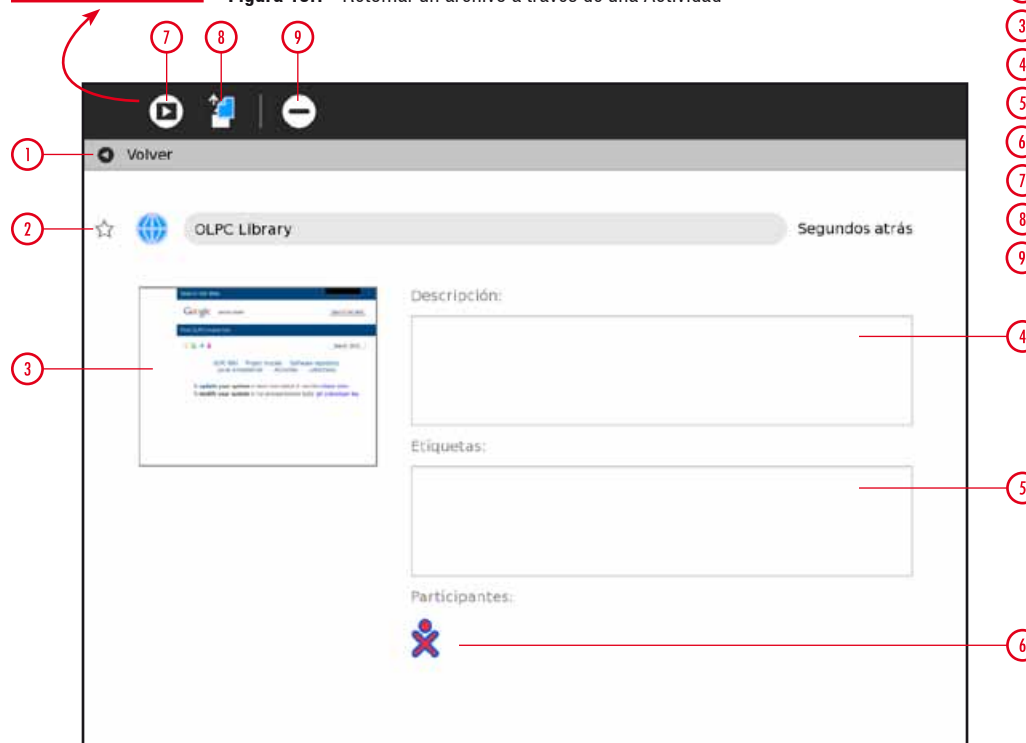


Figura 13 - Vista en detalle de una entrada del Diario

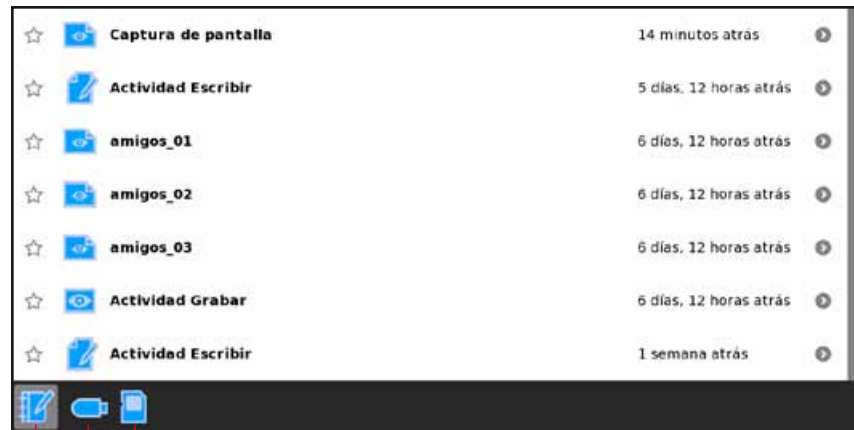
- ① Volver al Diario
- ② Archivo seleccionado
- ③ Vista previa
- ④ Descripción
- ⑤ Etiquetas
- ⑥ Colaboradores
- ⑦ Retomar la Actividad
- ⑧ Copiar el archivo
- ⑨ Borrar el archivo



# Otros respaldos...

Cuando insertás un dispositivo de almacenamiento externo como ser un pendrive o tarjeta de memoria SD en el Diario aparece una barra inferior negra que contiene los íconos de dichos dispositivos (Figura 14).

Podemos respaldar archivos en pendrives o tarjetas SD



1 2 3

- ① Ícono del Diario
- ② Ícono del pendrive
- ③ Ícono de la tarjeta SD

Figura 14 - Dispositivos de almacenamiento externo

El pendrive se conecta en cualquiera de los tres puertos USB que cuenta la XO.



Figura 14.1 - Pendrive

La tarjeta de memoria SD se introduce en una ranura que se encuentra en la parte inferior de la pantalla (Figura 1).



Figura 14.2 - Tarjeta SD



Para copiar un archivo del Diario al pendrive posicioná el puntero del ratón sobre el mismo, mantené presionado el botón izquierdo del ratón y deslizá el puntero hasta el ícono del pendrive en la barra inferior. Soltá el botón izquierdo y esperá unos segundos mientras se copia el archivo (Figura 15).

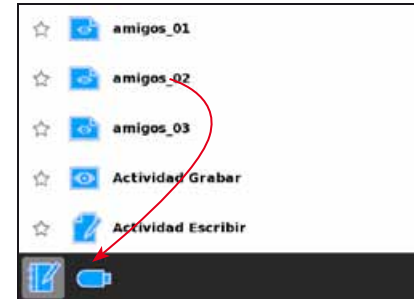


Figura 15 - Copiar archivo del Diario al pendrive

Si hacés clic sobre el ícono del pendrive aparecerán los archivos que tenés guardados en él. Si querés copiar un archivo del pendrive al Diario debés repetir el procedimiento anterior, solo que ahora arrastrás el archivo sobre el ícono del Diario en la barra inferior, soltá el botón izquierdo y esperá mientras se copia el archivo (Figura 16).



Figura 16 - Copiar archivo del pendrive al Diario




Figura 17 - Quitar el pendrive de forma segura

Para quitar el pendrive o la tarjeta SD debés posicionararte sobre el ícono del dispositivo y esperar a que se despliegue un menú que contiene la orden “Desmontar”, hacés clic allí y podés extraerlo de forma segura (Figura 17).





# La lupa

Es una gran lupa que permite ampliar lo que estás viendo en la pantalla de tu XO. Funciona en todas las Actividades. Se habilita con la tecla  (Figura 3).

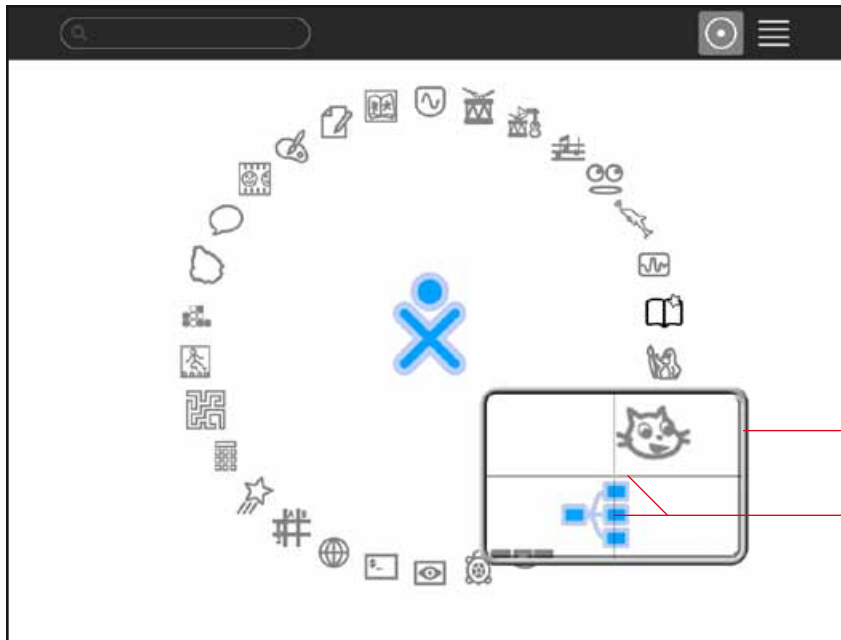



Figura 18 - Lupa con guías activadas



- ① Lupa
- ② Guías

Con las siguientes teclas podemos:

, "Q" o "clic izquierdo" ..... Salir de la aplicación

↑ mayus +  ..... Agregar o eliminar guías

X ..... Aumentar zoom  
 C ..... Disminuir zoom

↑ ..... aumenta la apertura vertical de la ventana  
 ↓ ..... reduce la apertura vertical de la ventana  
 → ..... aumenta la apertura horizontal de la ventana  
 ← ..... reduce la apertura horizontal de la ventana

W ..... desplaza la lupa hacia arriba  
 S ..... desplaza la lupa hacia abajo  
 A ..... desplaza la lupa hacia la izquierda  
 D ..... desplaza la lupa hacia la derecha

# ¿Qué es una Actividad?

Las aplicaciones de Sugar se llaman Actividades. Hay un conjunto de Actividades que vienen preinstaladas en tu equipo pero hay muchas más para descargar o trabajar en línea con tu XO.

Podés ingresar en los siguientes Sitios Web y buscar, descargar e instalar la que sea de tu interés:

- <http://www.ceibal.edu.uy>
- <http://www.proyectorayuela.org.uy>
- <http://wiki.laptop.org/go/Activities/All>
- <http://activities.sugarlabs.org/es-ES/sugar/>

Una Actividad se puede abrir de distintas maneras:


1. Desde la Vista Hogar (Figura 5) haciendo clic en el ícono de la Actividad.
2. Desde el Diario (Figura 12) podemos retomar una Actividad.
3. Desde la Vista Vecindario (Figura 9) podemos unirnos a una Actividad compartida.
4. Desde el Marco podemos aceptar una invitación a unirnos a una Actividad.



Figura 19 - Parar una Actividad desde el Marco

Cuando estés trabajando, tené cuidado de ir cerrando las Actividades que no utilizas. Si tenés muchas Actividades abiertas seguramente notarás que el equipo funciona más lento o que se tranca en alguna de ellas. Para ver las Actividades abiertas activá el Marco (Figura 10.1), desde allí posicionando el puntero del ratón sobre una Actividad se despliega un menú que te permite cerrarla (Figura 19).

La mayoría de las Actividades comparten una interfaz común, es decir la forma en que vemos la Actividad en pantalla. En el sector superior encontramos un conjunto de pestañas que a su vez habilitan una barra de herramientas acorde a la pestaña seleccionada.

Por ejemplo si hacés clic en la pestaña “Actividad” podés nombrar, compartir y guardar el archivo en que te encontrás trabajando. Desde allí también podés cerrar la Actividad haciendo clic en el botón  o podés utilizar la combinación de teclas “**ctrl + Q**”.

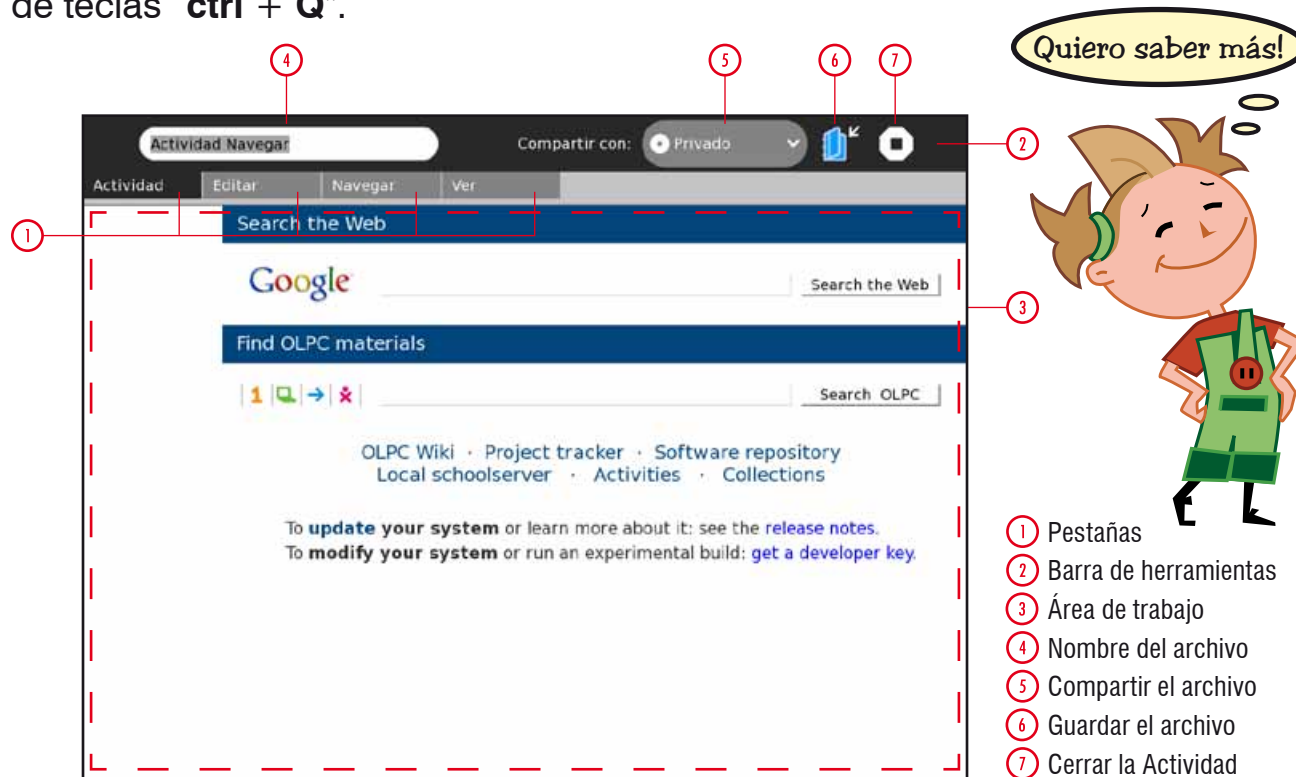


Figura 20 - Interfaz de una Actividad

# Actividades Básicas



## Actividad Escribir

Es un procesador de texto que te permite escribir y dar formato. Podés copiar textos desde otras aplicaciones o Internet, incluir imágenes y crear sencillas tablas.



## Actividad Pintar

Podés dibujar libremente sobre el lienzo utilizando las herramientas de cada pestaña.



## Actividad Grabar

Podés tomar fotografías, grabar videos y audio.



## Actividad Charlar

Compartiendo esta Actividad podés charlar con tus compañeros a través de la XO.



## Actividad Navegar

Podés navegar en Internet, buscar información que necesites y realizar descargas de materiales y Actividades para tu XO.



## Actividad Laberinto

Podés crear mapas mentales que contengan texto, imágenes y tus propios dibujos.



Figura 21 - Actividad Escribir



Figura 22 - Actividad Grabar



Figura 23 - Actividad Navegar

# Programación



## Actividad Tortuga Art

La tortuga deja su rastro en base a los bloques y a las órdenes que tú le das. Desplaza los bloques al área central, encástralos y dibuja con ella.



## Actividad Scratch

Es una Actividad simple y amigable pensada para enseñarte cómo funcionan los lenguajes de programación creando animaciones que pueden ser interactivas y funcionar como juegos.



## Actividad Etoys

Es una poderosa herramienta de aprendizaje que desarrolla tu creatividad. Es un sistema de creación multimedia para que aprendas construyendo modelos, simulaciones, juegos, en los que podés incluir gráficos en dos y tres dimensiones, imágenes, texto, presentaciones, páginas Web, sonido, etc.



## Actividad Pippy

Es una forma de introducir el concepto de programación en Python. Dispone de ejemplos para que conozcas cómo se programaron la mayoría de las Actividades de tu XO.

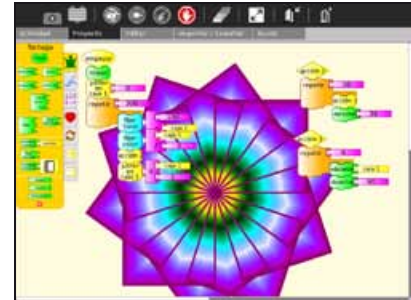


Figura 24 - Actividad Tortuga Art



Figura 25 - Actividad Scratch



Figura 26 - Actividad Etoys

# Actividades de Música



## Actividad Tam Tam Mini

Podés explorar, reproducir y sincronizar sonidos en un entorno intuitivo y de fácil manejo.



## Actividad Tam Tam Edit

Es un potente secuenciador. Podés grabar en tiempo real, editar y mezclar música sobre cinco pistas virtuales. También podés crear y exportar tus propias composiciones musicales para luego escucharlas en tu XO o en otro equipo.



## Actividad Tam Tam Jam

Podés explorar sonidos y ritmos, mediante la combinación de los mismos. Posee una caja de ritmos y un sencillo secuenciador con el cual podés grabar melodías de corta duración. Cuenta con un micrófono de grabación para generar nuestros propios sonidos.



## Actividad Tam Tam Synth Lab

Es una actividad avanzada para jóvenes que estén dispuestos a aventurarse en el diseño de sonido, es un mini-laboratorio para la construcción de circuitos acústicos electrónicos basado en los procesos de síntesis de sonido.

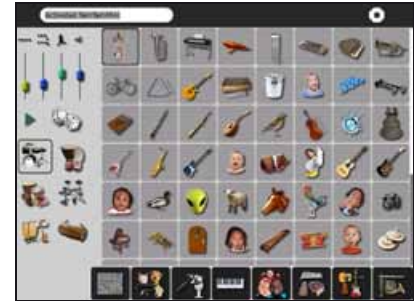


Figura 27 - Actividad Tam Tam Mini



Figura 28 - Actividad Tam Tam Edit



Figura 29 - Actividad Tam Tam Jam

# Creación de Media



## Actividad Flipsticks

Mediante la utilización de fotogramas podés animar una figura articulada, haciendo que ésta camine, corra, baile, gire, etc.



## Actividad Cartoon Builder

Podés explorar el proceso de creación de un dibujo animado a través del mecanismo de animación por fotogramas que utiliza una secuencia de imágenes con pequeñas diferencias para crear la ilusión del movimiento.



## Actividad Constructor de Historias

Podés generar una divertida y animada escena a través de una variedad de personajes y escenarios asociada a un procesador de texto para que nos cuentes la historia que creaste.



## Actividad Encuesta

Una encuesta es una herramienta de investigación que nos ayuda a explicar el comportamiento de un grupo de personas o fenómeno determinado. Utilizá esta Actividad para generar consensos en clase.



Figura 30 - Actividad Cartoon Builder



Figura 31 - Actividad Constructor de Historias



Figura 32 - Actividad Encuesta

# Otras actividades



## Actividad Hablar Con Sara

Todo lo que escribas será reproducido por un sintetizador de voz.



## Actividad Calculadora

Con ella podés realizar tanto cálculos sencillos como complejos.



## Actividad Tux Paint

Es una aplicación de dibujo que combina una presentación visual agradable, divertidos efectos de sonido y muchas herramientas para que te expreses creativamente.



## Actividad Social Calc

Es una planilla de cálculo. Podés generar cuadros para reportar información variable y realizar gráficas.



## Actividad Biblioteca Uruguay

Podés leer cuentos y poesía de autores uruguayos.



## Actividad Distancia

Podés medir la distancia entre dos XO, midiendo el tiempo que le insume a una señal sonora viajar entre ellas.



## Actividad Medir

Visualiza fenómenos físicos mediante representaciones gráficas.



Figura 33 - Actividad Calculadora



Figura 34 - Actividad Tux Paint

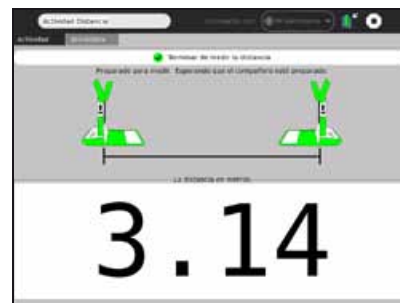


Figura 35 - Actividad Distancia

# Juegos



## Actividad Memorizar

Es un juego de correspondencia, donde podés jugar con los pares que ya existen o crear los tuyos con números, letras, imágenes y sonidos.



## Maze

Es un juego de laberinto multi-jugador. Podés jugar solo, con dos o tres jugadores en una sola máquina o incluso en más XO a través de una Red Malla.



## Implode

Es un juego de lógica, el objetivo es eliminar todos los bloques.



## Conozco Uruguay

Un marciano ha dejado partes de su nave desperdigadas por todo el Uruguay. Tenés que ayudarlo a recuperarlas, de modo que pueda regresar a su planeta.



Figura 36 - Actividad Memorizar

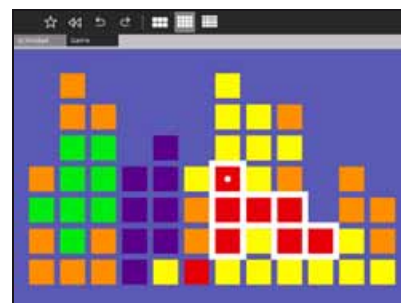


Figura 37 - Actividad Implode



Figura 38 - Actividad Conozco Uruguay

# Novedades



## Webisodios

Son muchos cuentos en uno, en donde tú puedes elegir el final. Acompaña a Cachito de Goma, Viruta de lápiz, Tiza petisa, Canuto y sus amigos en una aventura alrededor del Uruguay en donde lo que ocurra depende de ti.



## ¿Qué fue primero en la Historia?

Es un juego que desafía lo que sabés y lo que podés aprender. Para divertirte jugando solo, con amigos, en la escuela o en casa con tu familia.



## División Especial de Detectives

Una organización criminal autodenominada CULT (Cacos Unidos por el Latrocinio Total) está arrasando con el patrimonio nacional. Como miembro de la División Especial de Detectives, tu misión será detener sus malvados planes. ¿Estás preparado?



## El cuco de las computadoras

Vence al cuco de las computadoras y diviértete jugando y aprendiendo con tu XO.



## Piracálculos

Ayuda a PI y a su fiel amigo Flo a recuperar el tesoro de las malvadas garras del codicioso pirata Olivera.

Si tienes dudas visita el Portal Ceibal en Internet: [www.ceibal.edu.uy](http://www.ceibal.edu.uy) en la sección “Preguntas frecuentes”.

Por cualquier reclamo llama al 0800 2342 de Lunes a Viernes de 8:00 a 20:00 horas. Los operadores te pedirán el número de serie de tu XO y te dirán que debes hacer.

Si la pierdes o te la roban, llama inmediatamente, se ingresará el número de serie en la lista negra y cuando se conecte a la red Ceibal se bloqueará en forma permanente. Solamente los técnicos del CITS podrán desbloquearla. Debes realizar la denuncia en la Seccional Policial más cercana.